

|  |
| --- |
| Fecha: jueves, 31 de octubre de 2013 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lo qué se** | **Lo que quiero saber** | **Lo que aprendí** |
| Algo de programación de juegos a través del Kodu. | Todos los aspectos básicos de programación del Kodu para trasmitirlos a mis alumnos. | Utilizar la herramienta Kodu, flash y a configurar el sitio web. |

Su Meta cognición acerca del curso es muy importante para nosotros. Por favor, responda las siguientes preguntas que nos ayudarán a evaluar y mejorar el curso. 28-10-2013