

|  |
| --- |
|  Fecha: lunes, 28 de octubre de 2013 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lo qué se** | **Lo que quiero saber**  | **Lo que aprendí**  |
| Utilizar algunos juegos programados en internet. | Como puedo hacer mis propios juegos aprendiendo a programarlos. | A utilizar la herramienta Kodu y la manera de ayudar a la inventiva e imaginación del estudiante. |

Su Meta cognición acerca del curso es muy importante para nosotros. Por favor, responda las siguientes preguntas que nos ayudarán a evaluar y mejorar el curso. 25-1013